

Прохождение уровня 1 Descent 3: Mercenary

Задачи в нем такие:

- 1) Unlock Colony Access Doors (открыть двери доступа в 'колонию')
- 2) Locate Colony Power Ducts (найти каналы подвода энергии к колонии)
- 3) Locate Maintenance Power Ducts (найти каналы подвода энергии к зонам обслуживания)
- 4) Locate Industrial Power Ducts (найти промышленные каналы подвода энергии)
- 5) Unlock Security Doors (открыть защитные двери)
- 6) Locate Primary Reactor Core (найти 'ядро' главного реактора)
- 7) Disrupt Primary Nuclear Reactor Beam (разрушить главный луч реактора)
- 8) Override Emergency Duct Doors (открыть защитный туннель)
- 9) Hide In Waste Disposal System (скрыться в системе переработки отходов)

В принципе, весь уровень можно пройти просто летая за Проводником (Guide-Bot).

Задача №1 решается совсем просто - надо найти переключатель, который открывает двери. Он находится недалеко от места, где Вы начинаете уровень.

Задачи 2-4 решаются простым облетом различных частей уровня. Проводник может здорово помочь здесь.

Чтобы выполнить задачу 5, Вам нужно найти переключатель, который открывает двери.

Не буду писать как - это весьма и весьма просто, надо только следовать за проводником.

Сложность состоит в том, что когда Вы найдете комнату, где этот переключатель находится, Вас ожидает весьма неприятный сюрприз в виде группы роботов-Fusion-щитков.

Я лично с ними расправляюсь по-одиночке, хотя иногда при этом приходится несколько раз жать на пробел после просмотра ролика со взрывающимся корабликом...

Убрав роботов, обратите внимание на 2 переключателя. Нужен левый.

После открытия дверей (задача 5) можно поступить двумя путями.

Первый - дождаться зеленого роботика с каким-то шариком и, проследовав за ним до комнаты уничтожения отходов посмотреть на красивый взрыв, так сказать, 'изнутри', приняв в нем участие в качестве подопытного кролика.

А можно, наоборот, полететь туда, откуда этот роботик прилетел и найти там главный реактор, а если пролететь еще дальше - два переключателя, которые открывают защитный туннель (это будет задача 8).

Что делать с реактором?

Ясное дело... Хотя просто так он взрываться не хочет, поэтому придется применить Nuclear Disruptor, который надо вставить прямо в самую 'красоту' - кучу пересекающихся энергетических лучей. Картинка ниже.

